

УТВЕРЖДАЮ

Директор ООО «Ваш Сервис»

Д.А. Краюшкин



1. Общие положения

1.1. Организатором турнира Ice Hockey Fast League 24 в рамках Открытой лиги города Красноярска по спортивному симулятору – хоккей (далее – Турнир) является ООО «Ваш Сервис» (Киберспортивный холдинг SGL) (далее – Организатор). Турнир проводится на основании Положения от 16.11.2021 г. о проведении открытых городских соревнований по компьютерному спорту в спортивной дисциплине спортивный симулятор (номер-код вида спорта 12400241111).

1.2. Турнир проводится в целях:

- 1.2.1. популяризации интерактивного хоккея (киберхоккея) в г. Красноярске;
- 1.2.2. популяризации хоккея через игру в интерактивный хоккей (киберхоккей);
- 1.2.3. определения сильнейших игроков Турнира;
- 1.2.4. повышения уровня спортивного мастерства игроков в интерактивный хоккей (киберхоккей);

1.3. Участие в Турнире является бесплатным.

1.4. К участию в Турнире допускаются участники, ознакомившиеся и принявшие условия данного регламента.

1.5. Участник, сообщивший Организатору любую информацию и персональные данные, несет ответственность за их достоверность.

1.6. Регистрационные данные участника, весь медиа контент, связанный с участником и Турниром, может быть использован Организатором в целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.

1.7. Место проведения Турнира: площадка Организатора по адресу в сети интернет [krsk.sgl.one](http://krsk.sgl.one) (далее – Площадка турнира).

1.8. Организатор имеет право изменить регламент Турнира в любой момент без предварительного оповещения участников путем размещения актуальной версии регламента на Площадке Турнира.

2. Сроки проведения

2.1. Сроки проведения Турнира с 01 января 2022 г. по 31 декабря 2022 г.

2.2. Дата и время проведения Турнира могут быть изменены по техническим причинам.

3. Условия участия и порядок регистрации

3.1. К участию в Турнире допускаются лица, достигшие к моменту их регистрации для участия в Турнире, возраста не менее 18 лет без ограничений по половому признаку, вероисповеданию и политическим убеждениям.

- 3.2. Участники Турнира используют симулятор хоккея NHL22 на платформе PlayStation.
- 3.3. Все участники обязаны ознакомиться с регламентом Турнира и соблюдать его в ходе регистрации и участия в Турнире.
- 3.4. В Турнире вправе принимать участие как участники-любители, так и спортсмены, не имеющие спортивного звания или спортивного разряда по виду спорта.
- 3.5. Регистрация для участия производится не позднее чем за 4 часа до начала Турнира.
- 3.6. Для регистрации в Турнире необходимо заполнить поля в личном профиле участника на площадке проведения Турнира.
- 3.7. Порядок игр и соперники определяются после запуска турнира.
- 3.8. Участники Турнира обязаны:
  - 3.8.1. Соблюдать регламент Турнира;
  - 3.8.2. Предоставлять Организатору достоверную информацию о себе и своём игровом профиле;
  - 3.8.3. В случае замены игрового профиля, участник турнира обязан уведомить об этом Организатора;
  - 3.8.4. Давать интервью и комментарии к встречам, запланированным и согласованным с Организатором.
- 3.9. Соревнования проводятся как личные.
4. Турнир
  - 4.1. Турнир проходит в формате Fast - игры идут последовательно согласно расписания на Площадке, и играют подряд.
  - 4.2. Дата и время заседания главной судейской коллегии в срок до 31 декабря 2021 г.
  - 4.3. Жеребьевка и формирование турнирных таблиц в срок до 01 января 2022 г.
  - 4.4. Расписание стартов игр согласно турнирных таблиц - ежедневно в режиме 24/7, интервал между играми - 3 минуты.
  - 4.5. Срок проведения Турнира в течение года согласно расписания.
  - 4.6. Система проведения: круговая система (каждый с каждым).
  - 4.7. Количество игр с каждым соперником: не менее 100.
  - 4.8. Игры проходят подряд согласно расписания, доступного участникам на Площадке турнира.
  - 4.9. Участники классифицируются в Турнире исходя из процента побед (отношения количества одержанных побед к количеству проведенных игр) – от большего к меньшему.
  - 4.10. Участник, занявший 1 место в турнирной таблице, является победителем.
5. Условия проведения игр
  - 5.1. Турнирная сетка создается на Площадке турнира.

5.2. Участники классифицируются на основании набранных очков – от большего числа к меньшему.

5.3. Все игры проходят до их окончания.

5.4. Участники вправе принимать участие в Турнире исключительно под своей учетной записью (аккаунтом). Данный аккаунт закрепляется за участником в течение всего срока проведения Турнира. Аналогично не допускается использование зарегистрированного аккаунта другим участником Турнира.

5.5. Запрещено в симуляторе:

5.5.1. Любые махинации, которые приводят к нечестной победе и к победе неигровым путём;

5.5.2. Оскорблять противников, других участников соревнований и официальных лиц соревнований;

5.5.3. Вести себя неспортивно. Неспортивное поведение определяется Организатором, и включает в себя некорректное поведение, саботирование игр и т.п.;

5.5.4. Намеренно разрывать соединение с сервером.

5.6. Игровые санкции:

5.6.1. Игрок, покинувший игру или отказавшийся продолжить игру (по любой причине), признается проигравшим в этой игре;

5.6.2. Игрокам, не появившимся в сети к началу игры, присуждается техническое поражение. Максимальное допустимое время опоздания игрока – 2 минуты.

5.7. Порядок направления и рассмотрения апелляций:

5.7.1. Все вопросы и замечания касательно нарушения правил игры подаются по адресу электронной почты Организатора [support@sgl.one](mailto:support@sgl.one);

5.7.2. Решения Организатора по любой ситуации, включая неописанные в настоящем регламенте, являются окончательными и обсуждению не подлежат;

5.7.3. Обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого судьей Турнира, является причиной присуждения технического поражения в игре.

5.8. Наказания:

5.8.1. Если было выявлено, что участник Турнира нарушил положения настоящего регламента, Организатор на свое усмотрение вправе вынести следующие наказания (по увеличению жесткости):

5.8.1.1. Устное предупреждение;

5.8.1.2. Присуждение технического поражения в игре;

5.8.1.3. Дисквалификация.

5.8.2. За повторные нарушения могут выноситься более строгие наказания, вплоть до дисквалификации и лишения права участвовать в будущих играх. Организатор в исключительных случаях может дисквалифицировать участника без предварительного

предупреждения по объективным причинам нарушения игровых правил и правил поведения.

## 6. Судейство

6.1. Решения Организатора по спорным моментам принимаются только на основании объективной информации без учета догадок и предположений.

6.2. Решения по спорным моментам принимаются только на основании предоставленной информации самими участниками и посредством функционала Площадки турнира.

6.3. Решения Организатора являются окончательными и обязательными для исполнения всеми участниками.